

## Використання PI Planning стратегії для успішної взаємодії ІТ-команд

**Богдан Висовень**

*аспірант кафедри управлінських технологій,  
ВНЗ «Університет економіки та права «КРОК», м. Київ, Україна,  
e-mail: yabodic@gmail.com,  
ORCID: 0009-0003-6220-341X*

**Марина Аверкіна**

*д.е.н., професор, професор кафедри управлінських технологій,  
ВНЗ «Університет економіки та права «КРОК», м. Київ, Україна,  
e-mail: averkinam@krok.edu.ua,  
ORCID: 0000-0002-1517-6434*

В останні роки гнучкі методології розробки зустрічаються майже на кожному ІТ-проекті. Основою Agile підходу є гнучкість, адаптація до змін і фокус на цінності для клієнта. На відміну від традиційних підходів, де робота розділена на окремі етапи з фіксованими строками, Agile робить акцент на ітеративній розробці, постійному фідбеку і ефективній роботі команди. Зважаючи на той факт, що методологія Agile є досить важлива у командній роботі, а особливо при розробці ІТ проектів, виникає необхідність у імplementації інших стратегій для досягнення ефективного впровадження Agile.

Команді зустрічі, або як їх ще називають церемонії, мітінги, відіграють важливу роль в успішній реалізації Agile підходу на проектах. Саме на цих зустрічах команда може синхронізувати свої плани, дії, обговорити наявні проблеми, а саме основне - вибудувати рішення чи стратегії які найкраще будуть працювати саме у них в команді. Agile – це не процес, це філософія, спосіб мислення. Він не містить конкретних рішень, а допомагає людям, які перебувають у процесі роботи, вирішити, як діяти, щоб постійно покращуватись [1]. Одним з таких заходів можна виділити зустріч PI Planning, на відміну від звичайної сесії планування, яка відбувається тільки всередині команди і раз на інкремент, що є періодом, зазвичай три тижні, протягом якого команда працює над визначеними завданнями, PI Planning знаходиться на вищому рівні, рівні Program Increment, який служить для синхронізації між командами в рамках одного продукту і проходить кожен квартал або рідше.

Саме поняття PI Planning є доволі новим, воно з'явилося як частина методології SAFe в 2010-х роках як відповідь на зростаючу потребу в масштабуванні Аджайл-підходів у великих організаціях. Засновник SAFe, доктор доктор Дін Леффінгвелл створив цей фреймворк для того, щоб допомогти компаніям ефективно впроваджувати Agile на рівні всієї організації, а не тільки окремих команд. До появи SAFe компанії стикались з труднощами у координації великої кількості команд, які працюють над одним продуктом чи проектом. Відсутність єдиної методології та чіткої синхронізації часто призводить до дублювання зусиль, втрачених залежностей і навіть конфліктів між командами. Саме в цьому контексті виникла ідея PI планування, як способу зібрати всі команди на одній зустрічі для обговорення та планування роботи в рамках

одного Program Increment. Ефективність PI була відзначена і призвела до того, що цей інструмент вийшов з рамок SAFe і почав застосовуватись в Scrum та інших гнучких фреймворках, таких як LeSS (Large Scale Scrum) [2].

Загалом PI Planning складається з багатьох частин які команди змінюють під власні потреби і залучають різні інструменти для його реалізації, але основні етапи без яких PI буде неповним це 1) підготовка, якою можуть займатися окремі, відповідальні саме за зустріч, менеджери чи організатори; 2) сама зустріч, в рамках 2-4 днів, яка починається з представлення контексту і закінчується представленням фінальної таблиці залежностей; 3) ретроспектива - збирання фідбеків зі всіх учасників зустрічі, з метою майбутнього покращення процесу. В останній пункт також можна віднести поступові перевірки відповідності таблиці залежностей до наявних результатів.

Щодо конкретних інструментів, способів організації зустрічі, їх вибір дуже гнучкий і може змінюватися кожен ітерацію, базуючись на зворотному зв'язку учасників. Наприклад для формування залежностей найкраще підходять спеціальні інтерактивні дошки такі як Miro чи Mural, але нічого не заважає зберігати цю інформацію просто в текстових документах. Для планування і оцінки задач, можна використати Planning Poker – популярний метод оцінки задач в Agile або будь який інший метод який допомагає уніфікувати оцінювання для всіх команд. Місцем проведення зустрічі та комунікації може бути будь яка платформа Teams, Zoom, Slack, Google Meet. Отже, PI Planning – це комплексний процес, що передбачає використання різних інструментів для конкретних цілей, але саме вибір інструментів вже залежить від багатьох факторів і не є чітко регламентованим.

Проблеми та виклики для компаній, які хочуть запровадити використання PI планування, можуть з'явитися ще на етапі його впровадження, через небажання людей змінювати сталі процеси або недостатнє розуміння самого процесу PI планування. Однак, найбільша проблема полягає в тому, щоб збалансувати очікування зацікавлених сторін з тим, що команди можуть реально виконати в межах визначеного строку [3]. Ця цитата засновка SAFe доктора Дін Леффінгвелла, вказує на один з найбільших викликів під час проведення PI Planning – узгодження очікувань та реальних можливостей команд. Це детерміновано тим, що на заході присутні не лише самі команди, які координуються між собою, а й бізнес-стейкхолдери, які будуть очікувати певних результатів та прогресу в рамках PI і зазвичай такі очікування корелюють з глобальними планами компаній. Таким чином існує проблема балансу між очікуваннями і реальною можливістю команд. Відтак, правильно побудований процес планування, завдяки своїй філософії відкритості і гнучкості, допомагає знаходити компроміс для всіх зацікавлених сторін.

Отже, PI Planning виглядає як гарне рішення, коли виникає потреба в покращенні взаємодії між командами, особливо в організаціях, що масштабуються, де координація декількох команд критична для успіху проєктів. PI планування створює платформу для узгодження цілей, розподілу ресурсів та управління

залежностями, що робить весь процес прозорим для всіх сторін. Будучи, як частина Agile, гнучкою філософією, а не чітким стандартом, PI Planning надає можливість адаптувати його ідеї під конкретні потреби організації та команди. Тим не менш, як і будь який інший підхід, він має свої проблеми та виклики. Проте, всі означені проблеми можна ефективно вирішувати як кроки для впровадження Agile підходу, де ключовим є гнучкість, адаптивність і постійна комунікація між усіма учасниками процесу.

**Ключові слова:** Agile, PI Planning, IT-команда.

### **Список використаних джерел**

1. Sutherland Jeff, Sutherland J.J. (2014) *Scrum: The Art of Doing Twice the Work in Half the Time*, 2014, с. 34.
2. Evgeniy Labunskiy, <https://www.scrum.ua/post/product-increment-planning-kak-eksperiment-v-less?locale=en>
3. Leffingwell, D., Knaster, R. (2020). *SAFe 5.0 distilled: Achieving business agility with the Scaled Agile Framework*. Pearson Education. p. 34.
4. PI Planning (2024). Веб-носібник про PI Planning, <https://scaledagileframework.com/pi-planning/>